



## **REGOLAMENTO DEL PROGRAMMA**

### **"MyGenoa Games" per Genoa CFC Cricket and Football Club**

#### **1. SOGGETTO PROMOTORE**

Il Programma denominato "MyGenoa games" per Genoa CFC (di seguito "MyGenoa Games") oggetto del presente regolamento (di seguito "Regolamento") è promosso e gestito dalla Società Genoa CFC Cricket and Football Club con sede Via Ronchi 67, 16155 Genova – Pegli.

#### **2. PARTECIPAZIONE AL PROGRAMMA**

La partecipazione al Programma " MyGenoa games " è completamente gratuita.

Per partecipare è necessario completare la registrazione a My Genoa e finalizzare la partecipazione al Programma, indicando il proprio Nickname e accettando il presente Regolamento. Al termine della procedura, verrà inviata una e-mail di conferma all'indirizzo fornito in fase di registrazione.

Il Programma denominato "MyGenoa games" è rivolto ai tifosi residenti in Italia.

#### **3. PERIODO DI SVOLGIMENTO**

Il Programma denominato "MyGenoa games", così come descritto nel presente Regolamento, avrà decorrenza dal 01/07/2023 e si concluderà il 31/07/2025.

Al termine del programma resteranno validi i FUNPOINTS

#### 4. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

I tifosi registrati avranno la possibilità di accumulare, per ogni azione dedicata, un corrispettivo di **PUNTI PLAYER e Punti FUNPOINT**, con la seguente modalità:

<b>ATTIVITÀ</b>	<b>PUNTI PLAYER</b>	<b>PUNTI FUNPOINT</b>
<b>ATTRIBUZIONE PUNTI UNA TANTUM</b> (una sola volta al completamento dell'attività indicata)		
Registrazione al Programma "MyGenoa games"	+10	+10
Indicazione del Giocatore preferito	+2	+2
Caricamento dell'Immagine profilo	+2	+2
<b>ATTRIBUZIONE PUNTI GAMES RIPETUTI</b> (una volta per ogni partecipazione a nuova attività)		
Partecipazione al Prediction Game	+10	+10
Partecipazione Line-ups	+10	+10
Partecipazione al Quiz Challenge	+10	+10
Partecipazione alla votazione MVP di giornata	+5	+5
<b>BONUS LINE-UPS</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 FORMAZIONI – Partecipazione a Line-ups per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20

BONUS +9 FORMAZIONI - Partecipazione a Line-ups per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50
<b>BONUS PREDICTION GAME</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 MATCH – Partecipazione al Prediction Game per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 MATCH - Partecipazione al Prediction Game per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50
<b>BONUS QUIZ CHALLENGE</b> (una sola volta al raggiungimento dell'obiettivo indicato)		
BONUS 3 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 3 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+5	+5
BONUS 6 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 6 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+12	+12
BONUS 9 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 9 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+20	+20
BONUS +9 Quiz - Partecipazione a Quiz Challenge per almeno 10 volte durante la stagione (anche non consecutivamente)	+50	+50

Il promotore si riserva di modificare o integrare le attività sopra citate, che saranno comunque sempre indicate nel presente Regolamento.

I **PUNTI PLAYER** si accumulano nel corso del tempo - senza mai decrescere - e regolano gli stati che rappresentano la vicinanza del tifoso alla Squadra:

<b>STATUS PLAYER</b>	<b>PUNTEGGIO</b>
<b>Supporter</b>	fino a 149 punti
<b>Fan</b>	da 150 a 399 punti
<b>Lover</b>	da 400 punti

I **PUNTI FUNPOINT**, invece, sono finalizzati a riscattare i prodotti presenti a Catalogo.

Lo **STATUS** invece consente di ottenere sconti su una serie di prodotti acquistabili a Catalogo.

Al raggiungimento dei punti necessari previsti per il prodotto prescelto, ciascun utente registrato potrà richiederne il riscatto, fino all'esaurimento della disponibilità dei prodotti. Una volta ricevuto il prodotto, dal totale dei punti FUNPOINT accumulati verranno sottratti quelli corrispondenti al prodotto selezionato.

### **Come ottenere i prodotti**

Una volta selezionato e riscattato il prodotto del Catalogo, sarà inviata una e-mail con il riepilogo dell'ordine. In caso di prodotto digitale (ad esempio voucher o biglietti) selezionato, verrà inviato dal Club all'indirizzo e-mail utilizzato per la registrazione.

In caso di prodotti fisici (ad esempio merchandising), questi verranno inviati all'indirizzo di spedizione, nel solo territorio italiano, indicato all'interno della pagina IL TUO PROFILO. Le spese di spedizione saranno a carico del Club.

### **Non hai ricevuto la mail di conferma?**

La mail di conferma sarà inviata entro 24h dall'ordine; se dopo 24h non fosse ancora arrivata,

assicurati di aver controllato la casella di posta in arrivo e di posta indesiderata dell'indirizzo e-mail con il quale ti sei registrato.

## 5. ASSEGNAZIONE LIVELLI DI ABILITÀ

Nel corso del tempo, verranno assegnati anche i punti abilità calcolati sulle prestazioni ottenute su tutti i games proposti nel Programma "MyGenoa games", con la seguente modalità.

GAME	ATTIVITÀ	PUNTI
PREDICTION GAME	BONUS 2: almeno 2 predizioni esatte per la giornata pronosticata	+2
	BONUS FULL: tutte le predizioni esatte per la giornata pronosticata	+2
LINE-UPS	BONUS 6: almeno 6 giocatori indovinati per la formazione di giornata pronosticata	+3
	BONUS FULL: tutti i giocatori indovinati per la formazione di giornata pronosticata	+5
QUIZ CHALLENGE	BONUS RISPOSTA CORRETTA: per ogni risposta corretta del Quiz	+2

I **LIVELLI DI ABILITÀ** sono:

LIVELLI DI ABILITÀ	PUNTEGGIO
<b>In panchina</b>	Non giocatore
<b>Esordiente</b>	da 0 a 20 punti
<b>Talento</b>	da 21 a 40 punti
<b>Campione</b>	da 41 a 60 punti
<b>Leggenda</b>	da 61 punti

## 6. EVENTUALI MODIFICHE

Il promotore si riserva di apportare modifiche o integrazioni al presente Regolamento.

\*\*\*\*\*

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### PREDICTION GAME

#### 1. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

I punti vengono assegnati con la seguente modalità:

AZIONE	DESCRIZIONE AZIONE	PUNTEGGI
RISULTATO	Pronosticare in modo esatto il risultato del Match (vittoria/pareggio/sconfitta)	<b>+10</b>
MVP	Indicare in modo esatto il miglior giocatore del Genoa del Match	<b>+15</b>

GOL SQUADRA CASA	Indovinare in modo esatto il numero di reti segnate dalla squadra che gioca in casa	<b>+20</b>
GOL SQUADRA OSPITE	Indovinare in modo esatto il numero di reti segnate dalla squadra ospite	<b>+20</b>
<b>BONUS</b>		
BONUS MATCH X2 - Serie A Girone d'Andata	Questo Bonus prevede il raddoppio del punteggio totale ottenuto per il Match pronosticato, giocabile una SOLA VOLTA per le partite del Girone d'Andata del campionato di Serie A (dalla 1a alla 19° giornata).	<b>X2</b>
BONUS MATCH X2 - Serie A Girone di Ritorno	Questo Bonus prevede il raddoppio del punteggio totale ottenuto per il Match pronosticato, giocabile una SOLA VOLTA per le partite del Girone di Ritorno del campionato di Serie A (dalla 20a alla 38° giornata).	<b>X2</b>

È possibile indicare e modificare le proprie scelte fino a 15 minuti prima l'inizio del Match.

## 2. LE CLASSIFICHE

Al termine di ogni partita di campionato giocata dal Genoa, verrà stilata la Classifica di Giornata sulla base dei seguenti criteri:

- punteggio ottenuto dal partecipante per il pronostico salvato
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) dell'ultimo salvataggio del pronostico
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

Durante tutta la stagione verrà calcolata la Classifica Generale sulla base dei seguenti criteri:

- somma dei punteggi ottenuti dal partecipante per ogni singola partita pronosticata
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via.

\*\*\*\*\*

## REGOLAMENTO DI GIOCO

### LINE-UPS

### 3. MECCANICA DI ACCUMULO PUNTI

Per ogni giornata di gioco del campionato di Serie A, i punti vengono calcolati su ogni formazione schierata con la seguente modalità:

AZIONE	DESCRIZIONE AZIONE	PUNTEGGI
SINGOLO GIOCATORE	Per ogni singolo giocatore titolare che è sceso in campo all'inizio della partita. NON sono considerate valide le sostituzioni.	<b>+1</b>
INTERA FORMAZIONE	Se si indovinano tutti i giocatori titolari scesi in campo all'inizio della partita. NON sono considerate valide le sostituzioni.	<b>+10</b>

È possibile indicare e modificare le proprie scelte fino a 60 minuti prima l'inizio del Match.

### 4. LE CLASSIFICHE

Al termine di ogni giornata di gioco di Line-ups, verrà stilata la Classifica di Giornata sulla base dei seguenti criteri:

- punteggio totale ottenuto dal partecipante per la formazione schierata
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) dell'ultimo salvataggio della formazione
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

Durante tutta la stagione verrà calcolata la Classifica Generale sulla base dei seguenti criteri:

- somma dei punteggi ottenuti dal partecipante per ogni singola formazione schierata.
- momento (definito in giorno, ora, minuti, secondi) di iscrizione al programma.

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via.